

Stap 1 mix

4

- 1) 1. Lxd6 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Df8# (mat in een)
- 3) 1. dxe6+ (tweevoudige aanval)
- 4) 1. ... Pxd2! (1. ... Pf6?) (verdedigen: weggaan)
- 5) 1. Pxc6 (verdedigen: slaan)
- 6) 1. ... Kxe7 (schaak opheffen: weggaan met een slagzet)
- 7) 1. exf6 (voordelige ruil)
- 8) Lg6-b1-a2+
- 9) 1. Dg5# (mat in een)
- 10) 1. Ta7 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. Ka4 Da6# (mat in een)
- 12) 1. ... Dh5# (mat in een)

5

- 1) 1. ... Lxf1
- 2) 1. ... Dg7 (schaak opheffen: tussenplaatsen)
- 3) ♔c8 / ♕g8
♔d1 / ♕h3
- 4) 1. Tg6 (verdedigen: weggaan)
- 5) 1. Lxd5 of 1. Txd5 (tweevoudige aanval)
- 6) 1. ... Db1# (mat in een)
- 7) 1. ... Lc3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) 1. Lxg7 (sla een ongedekt stuk)
- 9) 1. Da8# (mat in een)
- 10) Te8-h8-h3-c3+
- 11) 1. ... Pf6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. ... hxg1D# (mat in een)

6

- 1) 1. ... Df1#! (1. ... Dxc2+? 2. Dxc2) (mat in een)
- 2) 1. f5 (vrijpion verzilveren)
- 3) 1. Dxc2 (sla een ongedekt stuk)
- 4) 1. Lxd6 (verdedigen: slaan)
- 5) tekening
- 6) Pb4xd3xf4xe6xd8xc6 (route via c6-d8 is fout: Td3 dekt Ld8)
- 7) 1. Kc2 (schaak opheffen: weggaan)
- 8) 1. ... Td2# (mat in een)
- 9) 1. Pxe7+ (voordelige ruil)
- 10) Pf2-h1-g3-h5+
- 11) 1. Ta4 (verdedigen: weggaan)
- 12) 1. g3! (1. Kg3? Lxe3) (verdedigen: dekken)

7

- 1) 1. exf6 (voordelige ruil)
- 2) 1. ... Dxf4 (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. ... Kd7! (1. ... Kc6? 2. c8D+) (schaak opheffen: verdedig tegen vrijpion)
- 4) 1. Dxc4# (mat in een)
- 5) De8xb5xh5xf7xa7

- 6) 1. ... Kh8 2. Df8# (mat in een)
- 7) 1. ... Th1# (mat in een)
- 8) 1. Lxc6 Lxc6 2. Txc6 (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Td1 (verdedig tegen mat: dekken)
- 10) 1. Txb3 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 11) 1. ... Pg3# (mat in een)
- 12) 1. e4 (verdedigen: tussenplaatsen)

8

- 1) ♖d6 / ♗f6
♜c1 / ♜h2
- 2) 1. ... Lxa4 (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. ... Dxa2# (mat in een)
- 4) 1. Lxg3 (schaak opheffen: slaan)
- 5) 1. ... Pxd4! (1. ... Tg1+? 2. Kxf3) (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Dh6# (mat in een)
- 7) Db8-g3-g4+
- 8) 1. Lxg4 (verdedig tegen mat: bewaker slaan)
- 9) 1. ... Lh3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 10) 1. ... Lxe4 (tweevoudige aanval)
- 11) 1. Lxg4 (verdedigen: slaan)
- 12) 1. Pb5 (verdedigen: dekken)

9

- 1) 1. dxc6 (voordelige ruil)
- 2) 1. Tc8+ Txc8 2. bxc8D+ (vrijpion verzilveren)
- 3) 1. ... Txc2 (tweevoudige aanval)
- 4) 1. ... Dg1# (mat in een)
- 5) 1. Lxh3 (verdedig tegen mat: helper / bewaker slaan)
- 6) 1. Kh4 Th5# (mat in een)
- 7) 1. ... f5 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) 1. Tf6# (mat in een)
- 9) 1. dxe5 (voordelige ruil)
- 10) 1. ... Dxd7! (1. ... Pxd7? 2. Lxd8) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 11) Lb2-a3-f8-h6+
- 12) 1. ... Td6 (verdedigen: dekken)

10

- 1) pat
- 2) 1. Pxe4 (voordelige ruil)
- 3) 1. De6# (mat in een)
- 4) 1. Pxe3 (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. ... Df8! (1. ... Kh7? 2. Dxf7) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 6) ♜a8 ♜c6 / ♜h8 ♜e5
♜d1 ♜c4 / ♜h4 ♜e1/f2
- 7) 1. De7# (mat in een)
- 8) 1. Th8# (mat in een)
- 9) 1. Dxe2! (1. Dc6+? Ke6) (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. ... Lc5 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 11) 1. Dc4 (verdedigen: weggaan)
- 12) 1. Ke1 (verdedig tegen mat: weggaan)

11

- 1) Tb3-a3-a8-h8+

- 2) 1. ... Txe5 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. Lxf3! (1. Tc2? Lg2#) (verdedig tegen mat: helper slaan)
- 4) 1. b4 (verdedigen: dekken)
- 5) 1. ... Pxd3 (voordelige ruil)
- 6) 1. Dxg7#! (1. Txb7?) (mat in een)
- 7) Df7xg6xf6xf1xe2
- 8) 1. Txa6 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 9) 1. Tg3# (mat in een)
- 10) 1. ... Dxc2! (1. ... Dxb2+? 2. Dxb2) (sla een ongedekt stuk)
- 11) 1. Kf1 (1. Kh1 Txb2#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 12) 1. Lf3 (1. Te1? Lxe1+; 1. Kd3? Lxe2+) (verdedigen: tussenplaatsen)

12

- 1) 1. ... Kxc7! (1. ... Kxa6? 2. c8D+) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 2) 1. Pe5 Lxe5 2. Kxe5 Kb6 3. b8D+
- 3) 1. Txx3 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 4) 1. Pf2# (mat in een)
- 5) 1. ... Txf3 (voordelige ruil)
- 6) 1. ... Te6 (1. ... Thg8? 2. Ta1#) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 7) 1. ... b4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) Ph7-f6-d7-b8+
- 9) 1. Th7 (schaak opheffen: tussenplaatsen)
- 10) 1. Lb4 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. ... Lg5# (mat in een)
- 12) 1. ... Kh8 2. Tf8# (mat in een)

13

- 1) 1. Lf6# (1. Txa8? Txb3+!) (mat in een)
- 2) 1. Dg3 (verdedigen: weggaan)
- 3) 1. Lxb8 (sla een ongedekt stuk)
- 4) tekening
- 5) 1. Lxg6 (voordelige ruil)
- 6) 1. Ta8#! (1. Tcx8?) (mat in een)
- 7) 1. Lxe4 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 8) 1. ... f6 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 9) Da2-g2-b7+
- 10) 1. Td8# (mat in een)
- 11) 1. Kb1 (1. Kd1 Dd2#) 1. ... Db2# (mat in een)
- 12) 1. ... Tf8! (1. ... Txe8? 2. Txe8+ Tf8 3. Txf8#) (schaak opheffen: mat vermijden)

14

- 1) 1. Ka1 (verdedig tegen mat) Blokkeren
- 2) 1. ... Df1#; 1. ... Tf1#; 1. ... De3#; 1. ... De2# (4x mat in een)
- 3) 1. ... Dc3#
- 4) 1. ... Txd2 2. Lxd2 Txd2 (tweevoudige aanval)
- 5) 1. ... Le8 (1. ... Te8? 2. Txd7) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 6) La7-c5-b4-d2+
- 7) 1. Lxf5 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 8) 1. Lxc8 (voordelige ruil)
- 9) 1. Txb3! (1. Le6+? Kxb7; 1. Lxb3? Kxb7) (sla een gedekt stuk)
- 10) 1. Tf2 (verdedigen: röntgendekking)
- 11) 1. ... c6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. ... Le5# (mat in een)

15

- 1) 1. Ld2 (verdedigen: dekken)
- 2) 1. ... Pxd6 (voordelige ruil)
- 3) 1. Txc8 Txc8 2. Txc8+ (tweevoudige aanval)
- 4) 1. f3# (mat in een)
- 5) 1. Pc3 (verdedigen: weggaan)
- 6) 1. Pe3 (verdedig tegen mat: dekken)
- 7) Pd4xb5xc7x
- 8) 1. Kg2 (1. Kxf3 h1D+) (schaak opheffen)
- 9) 1. Th2 (1. Kg1 Dxc2#) 1. ... Df1# (mat in een)
- 10) 1. ... Pc6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 11) 1. Td3# (mat in een)
- 12) 1. Pxf3! (1. Td8+? Tf8!) (sla een ongedekt stuk)

16

- 1) Pc5-a6-b4-c2+
- 2) 1. Te5 (1. e8D? Th5#) (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 3) ♖d8 Pb5 / ♗f6 Pg7
 ♙b1 ♘d2 / ♚h4 ♞g2
- 4) 1. ... gxf3 (voordelige ruil)
- 5) 1. Te8#! (1. Txd2?) (mat in een)
- 6) 1. ... Da5 (verdedigen: weggaan)
- 7) 1. Dxf7+ (tweevoudige aanval)
- 8) 1. Da8# (mat in een)
- 9) 1. ... Tc4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 10) 1. Ld5+ (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 11) 1. Dxh6 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 12) 1. Dc6# (mat in een)

17

- 1) 1. ... Txc2! (1. ... Td1+?) (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 2) 1. Te8# (mat in een)
- 3) 1. Le7 Lxb2# (mat in een)
- 4) Pd4-c6-e7-g6+
- 5) 1. Pxb3 Td1+ 2. Kg2 (verdedig tegen mat: bewaker slaan)
- 6) 1. ... Ka8 (1. ... Td8 2. Lxd8) (verdedig tegen vrijpion)
- 7) 1. ... Le3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) 1. Tc8# (mat in een)
- 9) 1. Txb8 Txb8 2. Dxb8+ (tweevoudige aanval)
- 10) 1. Lxb6 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 11) 1. ... dxc3 (voordelige ruil)
- 12) 1. Pxa3! (1. Te8+? Lf8) (sla een ongedekt stuk)

18

- 1) 1. ... Td1#! (1. ... Txa6?) (mat in een)
- 2) 1. Dxf6 Dxf6 2. Txf6 (tweevoudige aanval)
- 3) 1. Lxc4 (verdedigen: slaan)
- 4) 1. Txd7 (voordelige ruil)
- 5) 1. b4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 6) tekening
- 7) Dh7-g8+
- 8) 1. ... Dd3 (verdedigen: weggaan naar een gedekt veld)
- 9) 1. Kxf1! (1. Txf1? Txe2) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 10) 1. Kf1 (verdedig tegen mat: weggaan)

- 11) 1. ... g5# (mat in een)
12) 1. Txd7 (1. Pc4 Td1+; 1. Lxd7 Txd2) (tweevoudige aanval met röntgendekking)

19

- 1) 1. ... Dxb1# (mat in een)
2) 1. Lxf5 (sla een ongedekt stuk)
3) Lc5xe3xg5xh4xe7xb4
4) 1. Txf1 gxf1D+ 2. Kxf1 (verdedig tegen vrijpion)
5) 1. Dg8# (1. Dh5+ Kg7) (mat in een)
6) 1. Ta6 (verdedigen: weggaan naar een gedekt veld)
7) Lh7-c2-d1-g4
8) 1. ... Lxa1 (voordelige ruil)
9) 1. Pe4 (verdedigen: tussenplaatsen)
10) 1. g4 (verdedigen: tweevoudig dekken)
11) 1. Pxf7# (mat in een)
12) 1. ... f5 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)

20

- 1) 1. Lh6 (verdedigen: weggaan)
2) 1. Lxd7! (1. Pxb6? Pxb6) (sla een ongedekt stuk)
3) 1. h4# (mat in een)
4) 1. Kc5 Tg5# (mat in een)
5) 1. De4 (verdedig tegen mat: röntgendekking)
6) 1. Td6 (verdedigen: dekken)
7) 1. Tc8! (1. Th3? Th8) (vrijpion verzilveren)
8) 1. Dc8# (mat in een)
9) 1. d4! (1. c3? Pxc3) (verdedigen: tussenplaatsen)
10) La5-e1-h4-e7+
11) 1. Kf1! (1. Kh1? Txe2) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
12) 1. ... De1+ 2. Pfl Dxf1# (kwetsbaarheid uitbuiten)

21

- 1) 1. ... Pd5! (verdedigen: weggaan en tussenplaatsen)
2) 1. Kxd6 (verdedigen: dekken met een slagzet)
3) 1. ... Pg7 (verdedigen: weggaan)
4) 1. Tf5#! (1. Txx7?) (mat in een)
5) 1. Dc6#! (1. Dxe2?) (mat in een)
6) 1. Df2! (1. Kf1? Ld3#; 1. Kh1? De1+ 2. Dfl Dxf1#) (schaak opheffen: mat vermijden)
7) 1. Dh7# (mat in een)
8) Lh5-g6-c2-a4+
9) 1. ... Pxf6! (1. ... Pxd2?) (voordelige ruil)
10) 1. Dg2 (verdedig tegen mat: dekken)
11) 1. g6#! (1. Pxe5? Lxe5) (mat in een)
12) 1. Pf3# (mat in een)

22

- 1) 1. Lc4 (verdedig tegen mat: dekken)
2) 1. De7# (mat in een)
3) 1. Pxc8 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
4) 1. gxf4! (1. Txe5? Lxe5!) (voordelige ruil)
5) Pf4-e2-c1-a2+
6) 1. ... Dh2#! (1. ... Pxd7?) (mat in een)
7) 1. ... f5+ 2. Pxf5 gxf5+ (kwetsbaarheid uitbuiten)
8) 1. ... Lxh3 (sla een ongedekt stuk)

- 9) 1. Kh2 (verdedigen: dekken)
- 10) 1. ... Pc6 (verdedig tegen vrijpion)
- 11) 1. Pd3# (mat in een)
- 12) 1. Kd2! (1. Pe3? Dxe3+; 1. Kc4? Dxd1) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)

23

- 1) 1. Dxf5! (1. Dxb7? Tf1#) (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Txe7 Dxe7 2. Txe7 Kxe7 (tweevoudige voordelige ruil)
- 3) 1. Kd3 Dc4# (mat in een)
- 4) 1. Txb6 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 5) 1. Pxc6+! (1. Pxf5? Txd1+) (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Pxb6! (1. Lxf7? Txe1+) (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. ... f6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) Lf3xd5xf7xc4xa6xb7
- 9) 1. ... Da1 (verdedig tegen mat: dekken)
- 10) 1. ... Td1+ 2. Te1 Txe1# (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 11) 1. Dxc3+ (verdedigen: slaan)
- 12) 1. ... Kf6! (1. ... Kh7? 2. Lf8#) (schaak opheffen: mat vermijden)

24

- 1) 1. b7! (1. bxc7? Kd7) (vrijpion verzilveren)
- 2) 1. Tf7#! (1. Dxd6? c1D) (mat in een)
- 3) 1. Td1 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 4) ♖d8 ♜b6 / ♗h8 ♜g7
 ♗b1 ♜c2 / ♗e1 ♜f2
- 5) 1. Txd6! (1. Txb5? Txd2) (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Db8# (1. Dxd8+? Lxd8; 1. Dc5+? Dc6) (mat in een)
- 7) 1. fxg6 (verdedig tegen mat: dekken door baanruiming met röntgendekking)
- 8) 1. Dg7# (mat in een)
- 9) Dh2-c7-d8+
- 10) 1. ... Tdxd4 (1. ... Tcxd4? 2. Txd5)
- 11) 1. Kf2! (1. Ke2? Lxg2) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 12) 1. Kg6 (1. Kh8 Pf7+ 2. Kh7 Pg5+ 3. Kg6 is tijdverlies: 3. Kh6? Kf7) (vrijpion verzilveren)

25

- 1) 1. ... Lxc5 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 2) tekening
- 3) 1. Da2# (mat in een)
- 4) 1. Lh6 (verdedigen: weggaan)
- 5) 1. Lxd4 (tweevoudige aanval)
- 6) 1. Th8+ (1. Ta8+? Dxa8+) 1. ... Dg8 2. Txc8# (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 7) 1. Kg2! (1. Ke2? f3#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 8) Lf8-e7-d8-b6+
- 9) 1. Kd1 Db1#; 1. Lf5 Dh1# (mat in een)
- 10) 1. Lf1 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 11) 1. ... f6+ 2. Kf5 Kf7
- 12) 1. Lxg4! (1. Lxc6? Txd1#) (sla een ongedekt stuk)

26

- 1) 1. Ld3# (mat in een)
- 2) 1. Lh1 (verdedigen: dekken door baanruiming)
- 3) 1. Dxd4 (1. Kd3? Txf4) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 4) 1. Dc8#! (1. Dxc3? a2!) (mat in een)
- 5) 1. ... Lh6#! (1. ... Lxc3?) (mat in een)

- 6) 1. Taxe6 Tc1+ 2. Te1 (sla een ongedekt stuk)
- 7) Ta7-f7-f6-h6+
- 8) 1. ... Txd8 (1. ... Dxd8 2. Dxb7) (tweevoudige aanval)
- 9) 1. ... Kc8 2. Tc7# (mat in een)
- 10) 1. Tb1 (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 11) 1. Te5 (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 12) 1. Dxd4 (verdedigen: slaan)

27

- 1) 1. Lxf5 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 2) 1. ... Ka5 2. Db5# (mat in een)
- 3) 1. ... Dxc3! (1. ... Dxd6? 2. Dxc7#) (sla een ongedekt stuk)
- 4) 1. b8T (1. b8D? pat) (pat vermijden)
- 5) Pe4xg5xf7xd6xc4xb6
- 6) 1. Kh4! (1. Kh2? Dg2#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 7) 1. ... Dg2#! (1. ... Dxa4? 2. Txa4) (mat in een)
- 8) 1. Pc3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 9) 1. Dxf3! (1. Dxc7? Dxc3) (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 10) 1. Td6# (mat in een)
- 11) 1. Kb1 (1. Txf7? Tf1#) 1. ... Tf1+ 2. Ka2 (verdedig tegen mat: weggaan)
- 12) 1. b4 (verdedigen: dekken)

28

- 1) 1. Dxc4! (1. Db7+? Kxe5) (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Txe6 (1. Lxe6 Td1+) (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. Dh4 (verdedigen: weggaan)
- 4) 1. ... Dxe5+ 2. Dxe5 Txe5 (verdedig tegen mat: röntgendekking met een slagzet)
- 5) 1. Pb3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 6) Pe4-g3-e2-c1+
- 7) 1. Ke3! (1. Td7? Tf1+ 2. Ke3 d1D; 1. Tb2? Tf1+ 2. Ke3 d1D) 1. ... Te1+ 2. Kxd2 (verdedig tegen vrijpion)
- 8) 1. Lxb2 (schaak opheffen: slaan)
- 9) 1. Dxc6#! (1. dxc6+?) (mat in een)
- 10) 1. ... Te3# (mat in een)
- 11) 1. Da5 (verdedigen: weggaan en blijven dekken)
- 12) 1. Texe6 (1. Taxe6? Tc1+) (tweevoudige aanval met een noodzakelijk baanruiming)

29

- 1) 1. Txc7! (1. Td8+? Kxa7) (tweevoudige aanval)
- 2) 1. Le5 (verdedig tegen mat: dekken)
- 3) 1. ... Ke5 (verdedigen: dekken)
- 4) 1. Pxc7# (mat in een)
- 5) 1. ... Df2# (mat in een)
- 6) Da8-g8-g1+
- 7) 1. Df6#; 1. g4# (2x mat in een)
- 8) 1. Dxb5 (verdedigen: weggaan)
- 9) 1. Dxf5! (1. Dxd6? Dxf3) (sla een ongedekt stuk en blijven dekken)
- 10) 1. Dxf2 (1. Kb1 Tg1#) 1. ... Txf2+ 2. Kb1 (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 11) 1. Dxc6! (1. Txc6? Txe4) (tweevoudige aanval)
- 12) 1. Kd3 a2 2. Pc2 (verdedig tegen vrijpion)

30

- 1) 1. Pxd6! (1. Txd6? Lxe4) (tweevoudige aanval)
- 2) 1. Txe7 (sla een ongedekt stuk)

- 3) Ld8-g5-h6-g7+
- 4) tekening
- 5) 1. Lg3# (mat in een)
- 6) 1. bxa6 Kc6 (mat in een)
- 7) 1. ... g5#! (1. ... Txc5?; 1. ... Th5+? 2. Lxh5) (mat in een)
- 8) 1. ... Da1+ 2. Ld1 Dxd1# (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 9) 1. Te8! Kxd7 2. Txf8 (vrijpion verzilveren)
- 10) 1. ... Kf8 (1. ... Kg6? 2. Txe7; 1. ... Kg8? 2. Txe7) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 11) 1. Txd4! (1. Kh1? Lxc3) (schaak opheffen: groter materiaalverlies vermijden)
- 12) 1. Da6 (verdedigen: weggaan)

31

- 1) 1. Dc8+ Dxc8 2. bxc8D+ (vrijpion verzilveren)
- 2) 1. ... Lc8 (verdedig tegen vrijpion)
- 3) 1. Lb5+ (verdedigen: weggaan)
- 4) 1. De5+ (1. Db8+? Ld8) 1. ... Df6 2. Dxf6# (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 5) ♔a5 ♖c8 ♗b6 ♕a7
- 6) 1. Pxe5 (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. g5# (mat in een)
- 8) 1. Df5# (mat in een)
- 9) 1. ... Tf8 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 10) 1. ... Ka8 (1. ... Lxc6 2. Td8#) (schaak opheffen: weggaan)
- 11) 1. Ka5 (1. Ka7 Txa4#) 1. ... Txa4# (mat in een)
- 12) 1. ... Txc8 (1. ... Pxc8 2. d8D#) 2. dxc8D+ Pxc8 (verdedig tegen vrijpion)

32

- 1) 1. Txf1+! (1. Kxf1? Txd2) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 2) 1. Dd5# (1. Dg6+? Kg8 2. Dxe8 Dxc2) (mat in een)
- 3) 1. ... Da5 (verdedigen: weggaan)
- 4) 1. Lxc2! (1. Lxd7? Lxa4) (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. ... Dxc2#! (1. ... Dxf4?) (mat in een)
- 6) 1. g3# (mat in een)
- 7) 1. Lb5 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) Ta1-g1-g8-e8+
- 9) 1. Dxd5! (1. Pxd5? exd4) 1. ... exf4? 2. Dxd6 (tweevoudige aanval)
- 10) 1. Lf1! (1. Dd5? Dd1+ 2. Lf1 Dxf1#) (verdedig tegen mat: dekken)
- 11) 1. ... Dh2 (verdedig tegen vrijpion)
- 12) 1. Pxd4! (1. Txd4? gxf3) (tweevoudige aanval)

33

- 1) 1. Dh7# (mat in een)
- 2) 1. ... Lxf3 (voordelige ruil)
- 3) Pd2-b1-a3-c2+
- 4) 1. Dxf1 (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. Dxf6! (1. Dxh7+? Dxh7; 1. Df8+? Txf8) (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. ... Pg6 (verdedigen: weggaan)
- 7) 1. Lxc8! (1. Db8? Dxa6) (verdedigen: slaan)
- 8) 1. Da1 (verdedigen: dekken)
- 9) ♜d7 ♞b6 / ♜e8 ♞g5
 ♜a1 ♞d3 / ♜g4 ♞f2
- 10) 1. ... Kh8 (1. ... Kg8? 2. Rf8#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 11) 1. ... Lf3# (mat in een)
- 12) 1. Db1 (1. Txd7? Te1#) (verdedig tegen mat: weggaan en dekken)

34

- 1) 1. Da5# (mat in een)
- 2) 1. Lxc3 (verdedigen: slaan)
- 3) 1. Txh8 (1. Dxe5 Txa8; 1. Lc6+ Pxc6) (sla een ongedekt stuk)
- 4) Db5-b4-f8+
- 5) 1. ... cxd5 2. Lxa6 (mat in een)
- 6) 1. Dxe4 (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. ... Tf3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) 1. Pxd6! (1. Dxc6? Txc6) 1. ... Dxc4 2. Pxc4 (voordelige ruil)
- 9) 1. ... Pf4# (mat in een)
- 10) 1. Tc2 (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 11) 1. Txd6 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 12) 1. ... Pxd8! (1. ... Txd8? 2. Pf7#) (schaak opheffen: mat vermijden)

35

- 1) 1. Dxh6! (1. Dg5?) (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 2) 1. La3! (1. Lf6? Tc1#) (verdedigen: dekken)
- 3) 1. ... Pc6# (mat in een)
- 4) 1. Le3 (1. Pe3 Txd2; 1. Kg2 Lb7#; 1. Kh1 Lb7#) (schaak opheffen: tussenplaatsen en mat of materiaalverlies vermijden)
- 5) 1. gxf4#! (1. gxh4+? Kxh4) (mat in een)
- 6) 1. ... Pxd8+ (1. ... Kxd8?; 1. ... Dxd8) (pat vermijden)
- 7) 1. Txd7! (1. Tf5+? Kxe4) (sla een ongedekt stuk)
- 8) Lc8-e6-g8-h7+
- 9) 1. Lxd5+ Kf8 2. Kxe1 (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. Kh4! (1. Kh2? Th3#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 11) 1. ... Le7 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. Ph7+ (1. Kxc1? Dxd5+) 1. ... Dxh7 2. Lxh7 (kwetsbaarheid uitbuiten)

36

- 1) 1. Lxd5 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Te7#! (1. Pd6+ Kd8; 1. Lxf8 Kxf8) (mat in een)
- 3) Pc3xd5xf6-xe4xc5
- 4) 1. ... Ke7 (verdedig tegen vrijpion)
- 5) 1. hxg5# (mat in een)
- 6) 1. Lh3+ Pg4 2. Lxd4+ (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 7) 1. ... Txc1 2. Txc1 (mat in een)
- 8) 1. Lf3 (verdedigen: röntgendekking)
- 9) 1. a3 (verdedig tegen mat: dekken)
- 10) 1. ... f2# (mat in een)
- 11) 1. Pxd6+! (1. Pxe7? Tf1#) (voordelige ruil)
- 12) 1. Dg1+ (1. Kh2? Dxb4) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)

37

- 1) 1. Tf2 (verdedig tegen vrijpion)
- 2) 1. Lf6+ Dxf6 2. Dxf6+ (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 3) Ta1-a2-h2-h6+
- 4) 1. Txd7 (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. ... fxg4# (mat in een)
- 6) 1. ... Txb6! (1. ... Td1+? 2. Kxb2) (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. dxe5 fxe5 2. Lxe5 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 8) 1. La6#; 1. Tb8#; 1. Db8# (3x mat in een)
- 9) tekening
- 10) 1. ... Pc6 (verdedigen: weggaan naar een gedekt veld)

- 11) 1. Dxa5# (mat in een)
12) 1. Dxh4 (1. Ke1 Dxf2#) (verdedig tegen mat: dekken met een slagzet)

38

- 1) Pc5-d7-f6-h5+
2) 1. Kg1 (verdedig tegen mat: weggaan)
3) 1. Lxd5+! (1. Lxg4? Txc5) 1. ... Kh8 2. Tc1 (sla een ongedekt stuk)
4) 1. ... Lg8 (verdedig tegen vrijpion)
5) 1. ... g6# (1. ... Txh3+ 2. Kg4) (mat in een)
6) 1. Te6#; 1. De7# (2x mat in een)
7) 1. Lxh7+! (1. Lxc4? Th1#) (voordelige ruil)
8) 1. ... Lxd4! (1. ... Lf6?) (verdedigen: weggaan met een slagzet)
9) 1. Tb3 (pat vermijden)
10) 1. Pf5# (mat in een)
11) 1. Dxb6! (1. Df5+? Kxd6) (sla een ongedekt stuk)
12) 1. Df1 (verdedigen: tweevoudig dekken)

39

- 1) Pe6-c7-a8-b6+
2) 1. Pxe6 Dxd5 2. Txd5 (voordelige ruil)
3) 1. ... Txe5+ (1. ... Pxc4 2. Txe7 Kxe7 3. Kxc4) (sla een ongedekt stuk)
4) 1. Tfa1 (verdedigen: tweevoudig dekken)
5) 1. Lc3+ Kxc3 2. Kxe2 (verdedig tegen vrijpion)
6) 1. ... g5 (verdedigen: tussenplaatsen)
7) 1. ... Dxc4! (1. ... Tc8? 2. Txc3!) 2. Lxc4 Pe4 (verdedigen: slaan)
8) 1. ... Dc2# (mat in een)
9) ♖f8 ♗g6 ♘e6 ♙h8
10) 1. De2 (verdedig tegen mat: dekken)
11) 1. Tf5#! (1. Lxb4? Ta2) (mat in een)
12) 1. ... Db7# (mat in een)

40

- 1) 1. Lxg7# (mat in een)
2) 1. Dxe6#! (1. Dxa8? fxg5; 1. Lh6? Pc7) (mat in een)
3) 1. ... Txb6! (1. ... Txf2? 2. Lxf2) (sla een ongedekt stuk)
4) 1. Da4 (verdedig tegen mat)
5) 1. ... Pe6 (verdedigen: tussenplaatsen)
6) Le5-f6-e7-b4+
7) 1. Kxg6 (1. Lxg6?; 1. Kf5 Th6) (pat vermijden)
8) 1. ... De2# (1. ... Txa8?) (mat in een)
9) 1. ... Dxh3! (1. ... Dxd3+? 2. Dxd3) (sla een ongedekt stuk)
10) 1. Kc8 Kf6 2. d8D+ Lxd8 3. Kxd8 (vrijpion verzilveren)
11) 1. Pf2! (1. Pg3+? Ke1) (verdedig tegen vrijpion)
12) 1. ... Kf5 (1. ... h4? 2. Tg5#) (verdedig tegen mat: dekken)

41

- 1) 1. ... Ld4#! (1. ... Txc4?) (mat in een)
2) 1. ... Dc8 (verdedig tegen mat: dekken van het paard en de onderste rij)
3) 1. ... f6 (verdedig tegen mat: dekken door baanruiming)
4) 1. Lxb3# (mat in een)
5) 1. Dxa5 (sla een ongedekt stuk)
6) 1. ... d5 (verdedigen: dekken)
7) Df3-d1-a4+
8) 1. Te5# (mat in een)

- 9) 1. Dc6#; 1. Db8#; 1. Pb6# (3x mat in een)
- 10) 1. Pxc6! (1. Pxd7? Tc1+) (voordelige ruil)
- 11) 1. Txe5# (mat in een)
- 12) 1. ... Lf5! (1. ... Tc8? 2. Tfxf8) (verdedigen: tussenplaatsen)

42

- 1) tekening
- 2) Tb1-b5-g5-g6+
- 3) 1. ... Txd5 (verdedig tegen mat: helper slaan)
- 4) 1. Pxc2! (1. Pxe6? Tc1#) (voordelige ruil)
- 5) 1. Td5! (1. Tb1? Te1) (verdedig tegen vrijpion)
- 6) 1. Tg4#! (1. Lxf5?) (mat in een)
- 7) 1. ... Dxc2#! (1. ... Pxd5? 2. fxg4) (mat in een)
- 8) 1. ... fxg5 (verdedig tegen mat: helper slaan)
- 9) Pc4xd6xb7xa5xc6
- 10) 1. Lxh4! (1. Lxd6? Te1#) (sla een ongedekt stuk)
- 11) 1. Txf6#! (1. Dxf6+? Kh5) (mat in een)
- 12) 1. ... Tcxb5! (1. ... Tbx5? 2. Pxc5) (tweevoudige aanval)

43

- 1) 1. ... Tcxb5! (1. ... Tbx5? 2. Pxc5) (tweevoudige aanval)
- 2) Tc3xe3xh3xb3xb5xc5
- 3) 1. Lg2 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 4) 1. ... Lf2# (1. ... Dxe7?) (mat in een)
- 5) ♖b5 ♙c5 ♘d5 ♚a8
- 6) 1. ... e2 (pat vermijden)
- 7) 1. ... De4+ 2. Dxe4 fxe4 (verdedig tegen mat: jager ruilen)
- 8) 1. ... Kg8 (verdedig tegen mat)
- 9) 1. ... Lxf5 (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. Pf7#! (1. Pxe4?) (mat in een)
- 11) 1. Ta3! (1. Tc2? Th1+) (verdedig tegen vrijpion)
- 12) 1. Pe2# (mat in een)

44

- 1) 1. Te2#! (1. Pxf6?) (mat in een)
- 2) 1. ... Df8#! (1. ... Dxc2?) (mat in een)
- 3) 1. ... c4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 4) 1. Pxe3 (verdedig tegen mat: bewaker slaan)
- 5) Pb5-a7-c8-e7+
- 6) 1. Dxb2! (1. Dxe7? Pxd1) (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. ... Df7 (verdedigen: weggaan)
- 8) 1. Kh3! (1. Kf2? Pxc4+; 1. Lf3? Lxf3+) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 9) 1. Pf3# (mat in een)
- 10) 1. De3#; 1. De4#; 1. Pd5# (3x mat in een)
- 11) 1. De1 (verdedigen: dekken van het paard en de onderste rij)
- 12) 1. Txc5! (1. Lxc5? Pxc1) 1. ... Pxc5 2. Lxc5 (tweevoudige aanval)

45

- 1) 1. Dxb8+ Kg7 2. Dxf4 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Te2 (verdedigen: tweevoudig dekken)
- 3) 1. Tg3# (mat in een)
- 4) 1. Ld6! (1. Lh6? b2 2. f8D+ Lxf8) (vrijpion verzilveren)
- 5) 1. ... Df3 (verdedigen: weggaan)
- 6) 1. ... Ke8! (1. ... Ke6? 2. Lh3#) (schaak opheffen: mat vermijden)

- 7) Ld5-c6-d7-g4+
- 8) 1. ... De3# (mat in een)
- 9) 1. axb3 (1. Kxb3 Tc3#) 1. ... Ta6# (mat in een)
- 10) 1. ... g1D (1. ... a1D? 2. Pc6#) (verdedig tegen mat)
- 11) 1. ... Tg5 (1. ... Tg6 2. hxg6+) (pat vermijden)
- 12) 1. e4 (verdedigen: tussenplaatsen)

46

- 1) Tc3xg3xg5xc5xc6 (c4) xc4 (c6)
- 2) 1. ... Df6 (verdedigen: röntgendekking)
- 3) 1. Ke1 d2+ 2. Kd1 (verdedig tegen vrijpion)
- 4) 1. Dd8# (mat in een)
- 5) 1. Td6#; 1. Tc6#; 1. g5+? Kxf5 (3x mat in een)
- 6) 1. Txd7! (1. Dxe5? Txd2) (sla een ongedekt stuk)
- 7) 1. Pb4 (1. b4 cxb3) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) 1. ... b3# (mat in een)
- 9) 1. ... Kf8 2. Dh8# (mat in een)
- 10) 1. ... Pe4# (mat in een)
- 11) 1. Df1 (1. Kf1 La6 (1. ... Dxc2+ 2. Ke2 Dxf2+)) (verdedig tegen mat: dekken)
- 12) 1. ... De1#! (1. ... Dxc4?) (mat in een)

47

- 1) 1. ... Th1#! (1. ... Lxg3+?) (mat in een)
- 2) 1. Dxh3! (1. Dxc5? Tf1#) (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. Dxa8 Dxa8 2. Lxa8 Txa8 (tweevoudige voordelige ruil)
- 4) 1. ... Pd4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 5) 1. ... Txd6 (1. ... Pxd1+ 2. Dxd1) 2. Txd6 (voordelige ruil)
- 6) 1. Dg3 (verdedigen: weggaan en blijven dekken)
- 7) Tc3-c2-g2-g6+
- 8) 1. ... Pxc4#! (1. ... Txb8? 2. Txb8+) (mat in een)
- 9) Vergissing. Het zal duidelijk zijn dat het bord leeg zou moeten zijn.
- 10) 1. h4 (1. g4? Tg1#) (verdedig tegen mat: weggaan)
- 11) 1. ... Kh6 (1. ... Kg8 2. Tf8#; 1. ... Kh8 2. Tf8#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 12) 1. Tc1 bxc1D 2. Pxc1 (verdedig tegen vrijpion)

48

- 1) 1. Tc1 bxc1D 2. Pxc1 (verdedig tegen vrijpion)
- 2) 1. Db6 (verdedigen: weggaan)
- 3) 1. Dg7# (mat in een)
- 4) 1. ... fxe5 2. dxe5 Lc5 (verdedigen: slaan en weggaan naar een gedekt veld)
- 5) Dc5xa3xh3xf5xe4xe2
- 6) 1. Lg4# (1. g4+) (mat in een)
- 7) 1. ... Ka4 (1. ... Kc4 2. Pd2# (2. Pa5#); 1. ... Kc6 2. Pa5#; 1. ... Ka6 2. Pc5#) 2. Pc5# (mat in een)
- 8) 1. ... Db7+ (1. ... Dxa2?) (pat vermijden)
- 9) 1. ... Ld8 (verdedigen: tweevoudig dekken)
- 10) 1. Txb6 Txb6 2. Txb6 (verdedigen: dekken met een slagzet)
- 11) 1. Dh8#! (1. Dxe4?) (mat in een)
- 12) 1. Dxd2 (1. Txd2? Dxf4) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)

49

- 1) 1. La1 (verdedigen: weggaan en blijven dekken)
- 2) 1. ... Pd5 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 3) tekening
- 4) 1. Dxb3! (1. Pxb3? Dxb5) (tweevoudige aanval)

- 5) 1. Db2! (1. Lb2? Dxf4) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 6) Da1-g1-g8+ / Da1-h1-c6+
- 7) 1. ... Db8# (mat in een)
- 8) 1. ... Pb7#! (1. ... Txe2?) (mat in een)
- 9) 1. Dh3+! (1. Kg1? Dxe1+) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 10) 1. Pxd5#! (1. Pxe6+? Kxe6) (mat in een)
- 11) 1. Le3! (1. Kf1? hxg5) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 12) 1. Pfl (verdedig tegen mat: dekken)

50

- 1) 1. Dh5# (1. De6+ Pxe6; 1. De8+ Lxe8; 1. Dc4+ Kg6) (mat in een)
- 2) 1. Txc8+ Kg7 2. fxe3 (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. b3 (1. Db1? Da4#; 1. Da8? b3#) (verdedig tegen mat: weggaan)
- 4) Le1-g3-b8-a7+
- 5) ♖f5 ♗f7 ♘h7 ♙f8
- 6) 1. ... Tf7! (1. ... Lh8? 2. Ph6#) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 7) 1. Dd6# (mat in een)
- 8) 1. ... Kf6 (verdedig tegen mat: weggaan)
- 9) 1. ... gxf5 2. exf5 Ld5 (verdedigen: slaan en weggaan naar een gedekt veld)
- 10) 1. Kd2! (1. Kd3? Lxb3) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden met dekken door baanruiming)
- 11) 1. ... flT (1. ... flD?; 1. ... flL 2. Kxf3?; 1. ... Ke4 2. Kxf2?) (pat vermijden)
- 12) 1. Pxc4+ Kc5 2. Kb2 Kxc4 (verdedig tegen vrijpion door veldruiming)

51

- 1) 1. Lxc5+ Kg8 2. Txd2 (sla een ongedekt stuk)
- 2) Lh8-e5-b8-a7+
- 3) 1. ... Dxf1+ 2. Dxf1 Lxf1 3. Kxf1 (tweevoudige voordelige ruil)
- 4) 1. ... Kh6 2. Dg5# (mat in een)
- 5) 1. Pd7# (mat in een)
- 6) 1. Pxd2 (1. Pa1?) (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 7) 1. Lxe4#! (1. Txg6?) (mat in een)
- 8) 1. d5! (1. Lxc6? Dxc6+) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 9) 1. Dxe1! (1. Kf2? Tf1#) 1. ... Txe1+ 2. Kf2 Tf1+ 3. Ke2 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 10) 1. ... g5 (1. ... Txa3? 2. Th4#) (verdedig tegen mat: dekken)
- 11) 1. Lc1#! (1. gxh4+? Kxh4; 1. f4+? gxf3! (1. ... exf4? 2. gxf4#) (mat in een)
- 12) 1. ... De7 (verdedigen: tweevoudig dekken)

52

- 1) 1. Kg3 g4 (pat vermijden)
- 2) 1. Dd6#! (1. exf6+?; 1. Pxa8?) (mat in een)
- 3) Th5-h8-e8-e6
- 4) 1. ... Pe3 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 5) 1. ... Txb6! (1. ... Pxb6? 2. Txf6; 1. ... Txf2? 2. Lxf2) (sla een ongedekt stuk)
- 6) ♖a5 ♗c8 / ♘h5 ♙g5 (of andersom)
♚d1 ♜a1 / ♞h3 ♞f1
- 7) 1. Dxb5! (1. Dxe8? Tb1+ 2. De1 Txe1#) 1. ... Te1+ 2. Df1 Txf1+ 3. Kxf1 (sla een ongedekt stuk)
- 8) 1. Tgxb6 (verdedig tegen mat: dekken) + slaan
- 9) 2. Lxc3 (2. Txc3? Dxd1+) (verdedigen: terugslaan met het juiste stuk)
- 10) 1. Txb6 cxb6 (verdedigen: weggaan en materiaalverlies beperken)
- 11) 1. ... Tf7! (1. ... Td8 2. Txf8) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. ... Tc8 (verdedigen: röntgendekking)

53

- 1) 1. Kg1 (1. Dg2? Dxb1+) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)

- 2) 1. Dxf3! (1. Db7+? Kh6) 1. ... gxf3 (verdedigen: slaan)
- 3) 1. Lh6#! (1. Lxd4?; 1. Txd4?) (mat in een)
- 4) 1. Da3# (mat in een)
- 5) 1. ... Lb7 (verdedigen: röntgendekking door baanruiming)
- 6) Le5xg3xh2xc7xb6xf2
- 7) 1. Kh3 (1. g4 Dh6#) 1. ... Dxc3# (mat in een)
- 8) 1. ... Da1# (mat in een)
- 9) 1. Lxb3! (1. Lxc6? Txd1+; 1. Lxf7+ Kxf7 2. Txd8 Pxd8) 1. ... Txd1+ 2. Lxd1 (sla een ongedekt stuk)
- 10) 1. ... Dc7 (verdedigen: dekken)
- 11) 1. Lf4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 12) 1. Pb5 (1. d7? Da6#) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)

54

- 1) 1. De3! (1. De1? Lxd4) (verdedigen: dekken van de looper en het paard blijven dekken)
- 2) ♖e5 ♗e8 ♘h5 ♙f7
- 3) Da2-f2-a7+
- 4) 1. Df8# (1. Dxf6? Le6) (mat in een)
- 5) 1. ... Txc2+ 2. Kd3 Txc7 (sla een ongedekt stuk)
- 6) 1. Dxa1 Lxa1 2. Txa1 (verdedigen: slaan)
- 7) 1. Kxg1 (1. Lxg1?; 1. Pxg1?) (pat vermijden)
- 8) 1. Kh3 (1. Kh1 Te1#) 1. ... Th5# (mat in een)
- 9) 1. Dxc5+ (verdedig tegen mat door de jager te ruilen)
- 10) 1. ... Lb4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 11) 1. ... Kh8 (1. ... Dxe7? 2. Dxb8) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 12) 1. ... Dc2 (verdedigen: weggaan)

55

- 1) De7xh7xb7xb4xd2 / Dg5xd2xb4xb7xh7
- 2) 1. Dd6 (verdedigen: weggaan naar een gedekt veld)
- 3) 1. a7 (1. Ka7 Db8#) 1. ... Dxd5# (mat in een)
- 4) 1. Dxc4! (1. Dxd5? Ta1+) (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. Dc2! (1. Kb1? Dxf5+) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 6) 1. c5# (mat in een door aftrekschaak)
- 7) 1. ... e4 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) La6-c4-g8-h7+
- 9) 1. Lf6 (verdedigen: tweevoudig dekken)
- 10) 1. ... Lh5 (pat opheffen)
- 11) 1. Lxe5 (1. Tb8? Pg7#) (verdedig tegen mat: weggaan)
- 12) 1. Pd4+! (1. Ke2? Lxb6) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)

56

- 1) 1. ... Dh2#! (1. ... Th2+? 2. Dxh2; 1. ... Txd2?) (mat in een)
- 2) 1. Txa2! (1. Lxf6? Te1#) (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. ... Da2#; 1. ... Da4#; 1. ... Tb2# (3x mat in een)
- 4) 1. Dxc4! (1. Dxd5? Ta1+) (sla een ongedekt stuk)
- 5) 1. Df1 (1. Kh2 Pg4#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 6) 1. Kh5 (1. Kh3 Df1#) 1. ... Dg6# (mat in een)
- 7) 1. g3 (1. Dd3? Dg4#) 1. ... Df1+ 2. Kh4 (verdedig tegen mat: weggaan)
- 8) La6-c4-g8-h7+
- 9) 1. Txe8# (mat in een door aftrekschaak)
- 10) 1. Dc1 (verdedigen: dekken van het paard en de looper blijven dekken)
- 11) 1. ... d4 2. b7 d5 (verdedig tegen vrijpion)
- 12) 1. ... Kh8! (1. ... Kf8? 2. Tf7#) (schaak opheffen: mat vermijden)

57

- 1) 1. ... Kh8 (1. ... Kf8 2. Tf7#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 2) 1. Tb3 (verdedigen: weggaan en blijven dekken)
- 3) 1. Txe7+! (1. Txe3?) (sla een ongedekt stuk)
- 4) Ta7-a4-b4-b6+
- 5) 1. d7 (vrijpion verzilveren)
- 6) 1. Lc6# (mat in een)
- 7) 1. Lb5#! (1. Dxe3?; 1. Dd6+? Ke8) (mat in een)
- 8) 1. Th7 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen dankzij tweevoudige dekking)
- 9) 1. g5 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 10) 1. ... h6 (mat in een)
- 11) 1. Da1# (mat in een)
- 12) 1. Tc2 (1. Txb6? Txc6) (verdedigen: dekken)

58

- 1) 1. Dxd4! (1. Dxd5? Ta1#) (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. ... Kf5! (1. ... Kg6 2. Ph4#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 3) Th2-a2-a1-e1+
- 4) 1. Dxf8+ (1. Lxf8? Lxf3) 1. ... Dxf8 2. Lxf8 Txf8 (voordelige ruil) 2V
- 5) 1. Txc1! (1. Pxc1? b1D+) (verdedig tegen vrijpion)
- 6) ♖h7 ♗f5 ♘e8 ♙f6
- 7) 1. Tg4# (mat in een door aftrekschaak)
- 8) 1. La6 (1. Ld7 Db7#; 1. Ka6 Db6#) 1. ... Db8# (mat in een)
- 9) 1. Ka3 (1. Db1? Df8#) (verdedig tegen mat: weggaan)
- 10) 1. Dxc6 Txc6 2. Txc6 (verdedigen: weggaan met een slagzet)
- 11) 1. ... Pc2#! (1. ... Tb4?; 1. ... Lxd7?) (mat in een)
- 12) 1. Kf2 (1. Txe1? Dxe1#) (schaak opheffen mat vermijden)

59

- 1) 1. Lxb6 axb5 2. Lxd8+ (sla een ongedekt stuk en doorslaan)
- 2) 1. De4 (verdedig tegen mat: röntgendekking)
- 3) 1. Pd4! (1. Kf1? dxe2+ 2. Kxe2; 1. Txb6? axb6) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 4) 1. Lh6#; 1. Dh6#; 1. De5# (3x mat in een)
- 5) Dh6xb6xb5xc4xf4xh4
- 6) 1. Lxf5+ Pxf5 2. Txf5 (tweevoudige aanval)
- 7) 1. ... f5 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 8) 1. Tb3 cxb3 2. Pc3 (verdedig tegen vrijpion)
- 9) 1. ... Lc7 (verdedig tegen mat: weggaan en blijven dekken)
- 10) 1. ... Te8 2. Dd1 (mat in een)
- 11) 1. c5 (vrijpion verzilveren: eerst Ld6 voorkomen en dan pas lopen met de f-pion)
- 12) 1. Da8#! (1. Dxb3?) (mat in een)

60

- 1) 1. e5 (verdedigen: röntgendekking door baanruiming)
- 2) 1. ... Txd5! (1. ... Tb1+? 2. Txb1; 1. ... Txb7? 2. Lxb7; 1. ... Lxe4? 2. Txb5)
- 3) 1. ... Kd7 (1. ... Dxb8+? 2. axb8D+) 2. Dxc8+ Kxc8 pat (remise: pat forceren)
- 4) 1. h8P+ (1. h8D?) (pat vermijden)
- 5) 1. ... Dxc5+! (1. ... Pxc5? 2. Dxc8+) (tweevoudige aanval)
- 6) 1. Pxf6! (1. Pxb4? Lxe4+ 2. Kg1 axb4) (voordelige ruil)
- 7) Ke8 Nd6# Ke6 Rd6# 1. Kg1 Nh6# (mat in een)
- 8) 1. Lf4 (1. Lg3 Db1#; 1. Kc1 Dc2#) 1. ... Dh1# (mat in een)
- 9) 1. ... c5 (1. ... Dxd4 2. Lxd4+) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 10) 1. ... b4 2. b7 (2. c4 Td3 3. b7 Td8) 2. ... bxc3 (verdedig tegen vrijpion)
- 11) 1. ... Tc7 (1. ... a4? 2. Lf3#) 2. Lf3+ Kd7 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen en weggaan voorbereiden)

12) 1. La5! (1. Lb6? Ta8) 1. ... Txa5 2. d8D+ (vrijpion verzilveren)

61

- 1) 1. Pxe5+ Ke7 2. Txb3 (sla een ongedekt stuk)
- 2) 1. Dxc6 (1. Dxd6? Dxc2#) (sla een ongedekt stuk)
- 3) 1. ... Pxf1+ (1. ... Pxe4? 2. Tf8#) (voordelige ruil)
- 4) 1. ... b2 2. Pf3 b1D (vrijpion verzilveren)
- 5) 1. ... Txc4! (1. ... Dh4+? 2. Dh3) (tweevoudige aanval met dekken)
- 6) 1. ... f1D (vrijpion verzilveren). Na 1. ... fxg1D+ 2. Kxg1 staat zwart een pion achter.
- 7) 1. Txe5! (1. Lxe5? Lxe4 2. Lxd6+ cxd6) 1. ... Lxe5 2. Lxe5 (tweevoudige aanval)
- 8) 1. Txd2! (1. Lxc6? Txc6 2. Txd2 Tc1+) (sla een ongedekt stuk)
- 9) tekening
- 10) 1. d8D+ Kxd8 2. Lxb5 (vrijpion verzilveren)
- 11) 1. Dxc6! (1. Txc6? Dxc2#; 1. Lxf4 Dxc2#) (verdedig tegen mat: röntgendekking met slagzet dankzij een tweevoudige aanval)
- 12) 1. ... Dd1+ 2. Pc1 Dxd7 (kwetsbaarheid uitbuiten: slechte stand witte stukken)

62

- 1) 1. Lxf8! (1. Txd8? Txd8; 1. Txb8? Txb8 2. Lxb8 Txb8; 1. Lxb8? Txc8 2. Txc8 Txc8) (voordelige ruil)
- 2) 1. Lxc6! (1. Txc6? Dxb5) (tweevoudige aanval)
- 3) 1. Lc4+ (kwetsbaarheid uitbuiten)
- 4) 1. Lf3 (1. Lxg2? pat) 1. ... Lxf3 2. Kxf3 (vrijpion verzilveren)
- 5) 1. Txc3 (1. Dxc3 Dxh4#) (tweevoudige aanval)
- 6) 1. Dxa5 (1. Txa5? Dg1+) (tweevoudige aanval; tweevoudige dekking van veld e1 is nodig)
- 7) 1. Txe7 (1. Lxe7 Lxe1) (tweevoudige aanval)
- 8) 1. Pxd6! (1. Txd6? Lxe4) 1. ... Lxc6 2. Dxc6 (tweevoudige aanval)
- 9) 1. Txc3 (1. Dxc3? Dxc3 2. Txc3 Te1#) (tweevoudige aanval)
- 10) 1. Txc6! (1. Dxc6? Lxc1!) 1. ... Txe4 2. Txc8+ (tweevoudige aanval)
- 11) 1. ... Lxe2 (1. ... Txc7+? 2. Pc3) (sla ongedekt stuk)
- 12) 1. ... gxf6 (1. ... Lxf5 2. Td8#) (sla ongedekt stuk)

63

- 1) 1. Lf6 (verdedigen: tussenplaatsen)
- 2) 1. Ke2! (1. fxe5? Txd1; 1. Ke4? Txd1) (schaak opheffen: materiaalverlies vermijden)
- 3) 1. ... Pa7 (1. ... Pb6? 2. Db7#) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen)
- 4) 1. Da1 (1. Dc1? Dxf6) (verdedig tegen mat: dekken en blijven dekken)
- 5) 1. Db2! (1. Lb2? Dxf4) (verdedigen: tussenplaatsen en f4 blijven)
- 6) 1. Ld2 (1. Dh4? De2#; 1. Ld4 Dh1#) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen - 2. Ke2 kan na 2. ... Dh1+)
- 7) 1. ... Ka8! (1. ... Kc8? 2. Pa7#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 8) 1. ... Kd7! (1. ... Ke7? 2. Dg7#) 2. Dg7+ Kxc8 (schaak opheffen: mat vermijden)
- 9) 1. Da3 (verdedigen: dekken en blijven dekken)
- 10) 1. ... Pf7+ 2. Kg6 Dxc4+ (2. ... Dxd3) (schaak opheffen: materiaalverlies voorkomen)
- 11) 1. Tg4 (1. c4? Th5#) (verdedig tegen mat: tussenplaatsen ook al kost dat materiaal)
- 12) 1. Lf5! Txf1 2. Lxc2 (verdedig tegen vrijpion)

64

- 1) 1. Tfa1 (verdedigen: tweevoudig dekken)
- 2) 1. Lf3! (1. Pf3? Dxe2) (verdedigen: tussenplaatsen)
- 3) 1. ... Dxa8 2. Txa8 Txa8 (verdedig tegen mat: helper slaan met tweevoudige aanval dankzij röntgendekking)
- 4) 1. ... Db3 2. Df8+ Dg8 (verdedig tegen mat; tussenplaatsen voorbereiden)
- 5) 1. Tf3 (1. Tc1? Lc4; 1. Tc8+? Le8 2. Txe8+ Kf7) (verdedig tegen vrijpion)
- 6) 1. Ta1 Pxa1 2. Kd2 (verdedig tegen vrijpion)
- 7) 1. ... Kxf7 (1. ... Lxd5 2. Pg5#) (schaak opheffen: mat vermijden)

- 8) 1. Kh2! (1. Kf2? Dg1#) (schaak opheffen: mat vermijden)
- 9) 1. Df3 (verdedig tegen mat: dekken en blijven dekken)
- 10) 1. g6 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen voorbereiden)
- 11) 1. Pg3 De1+ 2. Df1 (verdedig tegen mat: tussenplaatsen voorbereiden)
- 12) 1. ... Pe6 2. fxe6 Kg7 (verdedig tegen vrijpion)